

Regulamin konkursu na aplikację mobilną „Gdzie są śmieci w pilskiej sieci”.

§ 1 Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem konkursu „Gdzie są śmieci w pilskiej sieci” (w dalszej części regulaminu zwany Konkursem) jest Spółka Miejskie Wodociągi i Kanalizacja Sp. z o.o. z siedzibą w Pile przy ul. Chopina 2 (w dalszej części Regulaminu zwana Organizatorem).
2. Konkurs jest organizowany na terenie działalności Organizatora tj. na terenie miasta Piły.
3. Tematem konkursu jest wykonanie aplikacji mobilnej przedstawiającej najbardziej problematyczne śmieci, będące przyczyną poważnych awarii środowiskowych oraz skutki niewłaściwego korzystania z sieci kanalizacji sanitarnej. Fabuła oraz funkcjonalność aplikacji jest dowolna, odbiorca aplikacji – bez ograniczeń wiekowych. Aplikacja nie może zawierać kodu pozwalającego na szpiegowanie, skanowanie, blokowanie czy szyfrowanie urządzenia mobilnego. Do aplikacji nie można dodawać reklam firm trzecich.
4. Nagrodą w konkursie jest laptop wraz z projektorem o wartości ok. 5 tys. zł.
5. W Projekcie mogą brać udział wszystkie szkoły, których siedziba znajduje się na terenie działalności Organizatora określonego w ust.2.
6. Konkurs będzie trwał **do 19.06.2017r. do godz.15.00**, a ogłoszenie wyników nastąpi **21.06.2017r.**
7. Niniejszy regulamin Konkursu „Gdzie są śmieci w pilskiej sieci” (w dalszej części regulaminu zwany Regulaminem) stanowi podstawę organizowania konkursu na aplikację mobilną oraz określa prawa i obowiązki jego Uczestników.

§ 2 Uczestnictwo w konkursie

1. Udział w Konkursie mogą zgłaszać wszystkie szkoły z Piły niezależnie od ich typu i poziomu kształcenia (na każdym poziomie kształcenia tj.: szkoły podstawowe, gimnazja, szkoły ponadgimnazjalne, szkoły wyższe), funkcjonujące na terenie działalności Organizatora, (zwane dalej Uczestnikami).
2. Przedmiotem Konkursu jest wyłonienie najciekawszej pracy - aplikacji mobilnej pokazującej skutki niewłaściwego korzystania z sieci kanalizacji sanitarnej oraz najbardziej problematyczne śmieci, będące przyczyną poważnych awarii środowiskowych.
3. Warunkiem udziału w Konkursie jest przesłanie przez daną szkołę w terminie do **19.06.2017 r. do godz. 15.00.** stosownego formularza zgłoszeniowego wraz z pracą konkursową – aplikacją mobilną. Formularz dostępny jest na stronie internetowej www.mwik.pila.pl. Formularz powinien zawierać pełne dane adresowe szkoły, wskazanie osoby do kontaktu z Organizatorem w sprawie udziału w Konkursie, a także aplikację mobilną, która będzie podlegała ocenie.
4. Spośród wszystkich nadesłanych aplikacji Organizator nagrodzi **jedną najciekawszą pracę, a nagrodą będzie laptop wraz z projektorem o wartości ok. 5 tys. zł.**
5. Wypełnienie i wysłanie wniosku wraz z „aplikacją” jest równoznaczne z przystąpieniem Uczestnika do Konkursu i akceptacją przez niego Regulaminu w całości oraz zobowiązaniem do jego przestrzegania i potwierdzeniem, że spełnia warunki udziału w Konkursie.
6. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na publikację nazwy i adresu szkoły na stronie internetowej www.mwik.pila.pl oraz na przetwarzanie danych osobowych, w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2002 r. nr 101 poz.926 z późn.zm.)
7. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na otrzymywanie dodatkowych wiadomości e-mail związanych z Konkursem.

8. Każda szkoła, która chce wziąć udział w Konkursie może przestać tylko jeden wniosek i aplikację mobilną, niezależnie od ilości funkcjonujących w jej ramach oddziałów, wydziałów i innych podmiotów zależnych.
9. Szkoła, która zwycięży w konkursie otrzyma nagrodę: laptop wraz z projektorem o wartości ok. 5 tys. zł.
10. Autorskie prawa majątkowe zostają przez uczestnika konkursu przeniesione nieodpłatnie na rzecz Organizatora bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.

§ 3 Przebieg Konkursu

1. W konkursie będą uwzględniane wyłącznie poprawnie wypełnione i skutecznie dostarczone do Organizatora w wyznaczonym terminie wnioski i prace.
2. Organizator nie odpowiada za niedostarczenie wniosków z przyczyn od niego niezależnych (np. technicznych).
3. Organizator nie odpowiada za błędnie podane dane kontaktowe Uczestnika. Błąd w adresie Uczestnika stanowić będzie podstawę dyskwalifikacji Uczestnika.

§ 4 Komisja Konkursowa

1. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny nadsyłanych prac oraz wytypowania na ich podstawie szkół, Organizator powoła komisję konkursową (w dalszej części regulaminu zwaną „Komisją Konkursową”).
2. W skład Komisji Konkursowej wejdą trzy osoby delegowane przez Organizatora.
3. Komisja Konkursowa dokona wyboru jednej szkoły, na podstawie otrzymanych aplikacji.
Kryteria wyboru:
 - Zgodność z tematyką konkursu 50%
 - Fabuła 30%
 - Grafika i efekty specjalne 20%
4. Decyzje podjęte przez Komisję Konkursową są ostateczne.

§ 5 Wyróżnienie szkół

1. Po wytypowaniu szkół wyróżnionych, Organizator prześle informację na podany w formularzu konkursowym adres e-mail.
2. W przypadku, gdy we wniosku zostaną podane nieprawdziwe dane, w tym adres e-mail, uniemożliwiające nawiązanie kontaktu z daną szkołą, Organizator wyróżni kolejną pracę i szkołę spośród pozostałych.
3. Nazwy i adresy wyróżnionych szkół zostaną zamieszczone na stronie serwisu www.mwik.pila.pl po zakończeniu procedury konkursowej, po nawiązaniu kontaktu z wybranymi szkołami.

§ 6 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany postanowień Regulaminu w trakcie trwania Konkursu.
2. Uczestnicy Konkursu działający sprzecznie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie mogą decyzją Organizatora zostać zdyskwalifikowani.
3. Informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać za pośrednictwem poczty elektronicznej wysyłanej na adres: mwik@mwik.pila.pl.

4. Niniejszy Regulamin jest dostępny w siedzibie Organizatora (sekretariat, ul. Chopina 2, 64-920 Pila) oraz na stronie www.mwik.pila.pl.
5. Praca konkursowa powinna być przygotowana w formacie pliku APK i dostarczona na nośniku niepozwalającym na dokonywanie zmian (płyty CD/DVD lub pendrive z trybem READONLY). Po rozstrzygnięciu konkursu aplikacja musi być umieszczona w sklepie GooglePlay jako aplikacja darmowa. Aplikacja musi być wolna od wirusów czy innych programów hakerskich. Do dołączonej aplikacji należy dołączyć potwierdzenie skanowania jej dowolnym programem antywirusowym.

PREZES ZARZĄDU
Dyrektor Nieruchomości Spółki

mgr inż. Mariusz Bednarczyk